

Matrícula 2023-2024

DATOS DEL PARTICIPANTE:

Nombre: _____ Fecha nacimiento: _____
Dirección: _____ Localidad: _____
C.P. _____ ¿En qué centro estudia? _____
Observaciones / requisitos especiales: _____
 Familia numerosa Actualmente uno o más hermanos también están matriculados

DATOS DE CONTACTO DEL TUTOR LEGAL (del participante en caso de que sea mayor de edad):

Nombre: _____ NIF: _____
Teléfono: _____ Correo electrónico: _____

OTRAS PERSONAS DE CONTACTO (solo para posibles urgencias):

Nombre: _____ Teléfono: _____
Nombre: _____ Teléfono: _____

ACTIVIDAD EN EL QUE SE MATRICULA:

PR1 PR2 PR3 Python Java Laboratorio _____
Día de la semana: _____ Horario: de _____ a _____

OTROS:

¿Cómo nos conociste? _____
 Sí NO Deseo recibir información por mail sobre las actividades que organiza Code Monsters en la dirección del tutor indicada.
 Sí NO Autorizo a captar y reproducir material audiovisual del alumno durante su participación o presencia en las actividades y eventos organizados por Code Monsters. El material podrá ser incluido en boletines informativos para apoyar o difundir actividades y eventos que sirvan a las propuestas del centro. Asimismo autorizo su uso para ilustrar cualquier contenido publicado en los portales, redes sociales y páginas de Internet en los que el cetro tenga presencia.

A Coruña, a _____ de _____ de 20 _____

Firma del tutor (o alumno)

*Firmando este documento confirmo que he sido informado sobre la tarifa de la actividad o actividades en las que solicito matrícula así como de la fecha de inicio y finalización. Comprendo además y acepto los **términos y condiciones** descritos en codemonsters.es/condiciones así como las cláusulas referentes a privacidad y protección de datos reflejadas en el reverso de este formulario. A título informativo y también en el reverso del formulario, se adjunta una copia de los términos y condiciones de la matrícula vigentes a fecha actual. Cualquier actualización en los términos y condiciones será publicada en la web y será comunicada por mail antes de que se haga efectiva.

Términos y Condiciones

La formalización de la matrícula requiere la aceptación de las siguientes condiciones:

1. Salud

1. Cualquier aviso médico relevante deberá ser notificado al centro y/o al docente encargado del desarrollo de las actividades.
2. Siempre que un alumno se ponga enfermo durante su permanencia en el centro nos pondremos en contacto con el tutor para que sea recogido. En caso de requerir atención médica urgente y no poder contactar con él, el alumno será llevado a un centro sanitario.
3. Code Monsters pone a disposición de sus alumnos un seguro médico de accidentes y de responsabilidad civil. Su cobertura se limita a sucesos ocurridos dentro de nuestras instalaciones y durante el tiempo que los alumnos estén participando en las actividades en las que están matriculados.

2. Conducta

1. Los asistentes deberán respetar en todo momento a sus compañeros y a los docentes, cuidando las normas básicas de educación y convivencia. Las faltas reiteradas o graves de comportamiento podrán suponer el cese en las actividades para las personas involucradas.
2. Para mejorar el desarrollo de las actividades, solicitamos la asistencia continuada a las mismas y puntualidad tanto al comenzar las actividades como durante la recogida de los alumnos.
3. Será el propio participante y/o sus tutores los responsables de todos los objetos personales que traigan al centro.
4. Los objetos perdidos en nuestras instalaciones se guardarán a la espera de que sean reclamados. Pasado un mes, podrán ser donados a organizaciones benéficas, colocados en un contenedor textil o entregados a cualquier otra persona o institución que desde el centro se elija libremente.
5. Se solicita a los participantes que no acudan al centro con alimentos, evitando especialmente bebidas y otros líquidos.
6. Rogamos que se realice un uso correcto de las instalaciones y los medios que ponemos a su disposición, siendo los desperfectos ocasionados por una utilización indebida o mal intencionada responsabilidad de los propios alumnos y/o de sus tutores legales.
7. Las clases podrán ser observadas desde la zona de espera siempre que ello no cause ninguna interferencia en su desarrollo. Animamos además a los tutores a que pasen cuando estamos finalizando cada actividad para que puedan ver qué ha hecho cada participante. Queremos que sepáis cómo utilizamos el tiempo, qué proyectos proponemos y cuál es su finalidad.
8. Los tutores que así lo deseen podrán definir una lista de personas autorizadas para la recogida de los menores. Para ello, deberán facilitarnos por escrito los nombres completos y los números de DNI de las personas autorizadas. A partir de ese momento, se requerirá presentar el DNI durante la recogida y se comprobará si la persona figura en la lista.

3. Altas

1. La formalización de la matrícula requiere la entrega del formulario de alta correctamente cubierto. Además, solicitamos que se abone por adelantando la primera mensualidad de la actividad (o la parte proporcional en caso de incorporaciones con el mes iniciado) y una mensualidad más a modo de depósito, la cual será utilizada para saldar la última mensualidad del curso (la de junio).
2. El importe de la mensualidad a abonar se corresponde con el publicado en la página web de la propia actividad (accesible desde las opciones situadas dentro del menú "actividades" de la web www.codemonsters.es). Dicha cuantía se mantendrá sin cambios durante todo el curso anual o bien hasta que se comunique una actualización de tarifas a todos los matriculados. La comunicación se realizará enviando un correo electrónico a la dirección mail facilitada por el tutor con una antelación mínima de 15 días respecto a la entrada en vigor de la nueva tarifa.
3. Para mejorar el desarrollo de las actividades, en todas ellas limitamos el número de participantes. Las plazas serán asignadas respetando el orden en el que se solicite y formalice la matrícula.
4. El abono de las mensualidades se realizará por anticipado, habitualmente durante los primeros 5 días de cada mes.

4. Bajas

1. Respetaremos las reservas de plaza correspondientes a cada matrícula hasta la fecha de finalización del curso. Por ello, los alumnos que deseen causar baja deberán notificarlo explícitamente enviando un mail a hola@codemonsters.es. En caso contrario, se solicitará el pago de las mensualidades pendientes hasta el momento de la solicitud de la baja.
2. Las bajas anticipadas deberán comunicarse con una antelación mínima de diez días antes de su fecha efectiva. En caso contrario, se solicitará el pago de la mensualidad siguiente a la fecha de la solicitud.
3. En caso de bajas solicitadas antes de la fecha de finalización del curso, la última mensualidad se repercutirá íntegramente, independientemente de la fecha exacta de la baja. Así mismo, el importe entregado a modo de depósito no será reembolsable y en ningún caso podrá ser utilizado para saldar las mensualidades no abonadas cuya obligación de pago el cliente ha asumido en el momento del alta.
4. Code Monsters se reserva el derecho a anular un grupo si el número de matriculados es inferior a un número definido según cada actividad y horario.

5. Otros

1. El centro permanecerá cerrado los días festivos marcados por el calendario laboral de la ciudad de A Coruña publicado por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social. El número de días festivos de este calendario es menor que el del calendario escolar. Los importes de las mensualidades no se verán alterados por dicho calendario.
2. En caso de reclamación, estamos a su disposición en nuestras instalaciones situadas en la calle Magistrado Manuel Artime 5 bajo, 15004 A Coruña. También pueden ser comunicadas a través del teléfono 981 061 016 o la dirección mail hola@codemonsters.es. Asimismo valoramos enormemente cualquier sugerencia que nos quieran hacer llegar.
3. En nuestro sitio web siempre se encontrará publicada la versión más actualizada de los términos y condiciones (codemonsters.es/condiciones). Cualquier modificación de los mismos será comunicada por mail a las personas matriculadas en ese momento con una antelación mínima de 15 días respecto a su entrada en vigor. Dentro de los 15 días siguientes a su publicación, las personas matriculadas tendrán la opción de rechazar las nuevas condiciones, quedando en tal caso anulada la matrícula.
4. Con el fin de agilizar los trámites minimizando el número de documentos requeridos, los términos y condiciones de la matrícula serán válidos de cara a cursos posteriores al que hace referencia el formulario de matrícula. Cualquier alteración en la tarifa u otras condiciones de la actividad objeto de la matrícula, será comunicada al tutor y/o al alumno (si este es mayor de edad). Asimismo, si el centro lo considera oportuno, podrá ser requerido cumplimentar un nuevo formulario en cualquier momento.

Privacidad y Protección de datos

En cumplimiento con lo establecido en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal y el Real Decreto 1720/2007 de 21 de diciembre por el que se desarrolla la mencionada Ley Orgánica le informamos que firmando el presente formulario presta su consentimiento expreso e inequívoco para el tratamiento de sus datos personales de acuerdo con lo establecido en los siguientes puntos:

1. Sus datos serán incluidos en un fichero cuyo responsable es Code Monsters (32835319J), c/ Magistrado Manuel Artime 5 bajo 15004 A Coruña.
2. La información facilitada podrá ser utilizada para la comunicación con el centro, atender sus consultas, sugerencias y solicitudes, así como a la hora de participar en cualquier actividad futura y remitir información sobre las mismas.
3. Los datos facilitados únicamente podrán ser cedidos a los trabajadores del centro y a las entidades colaboradoras necesarias con el único objetivo de facilitar la comunicación con los tutores y/o matriculados y para mejorar el desempeño del centro a la hora de atender los servicios contratados.
4. Code Monsters adopta las medidas necesarias para garantizar la seguridad, integridad y confidencialidad de los datos conforme a lo dispuesto en el Reglamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo, de 27 de abril de 2016, relativo a la protección de las personas físicas en lo que respecta al tratamiento de datos personales y a la libre circulación de los mismos.
5. El usuario manifiesta que todos los datos facilitados son ciertos y correctos, y se compromete a mantenerlos actualizados, comunicando los cambios a la dirección hola@codemonsters.es
6. Los datos proporcionados se conservarán mientras se mantenga la relación comercial o no se solicite su supresión y durante el plazo por el cual pudieran derivarse responsabilidades legales por los servicios prestados.

Si desea ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación u oposición puede ponerse en contacto con Code Monsters a través de la dirección hola@codemonsters.es