

Matrícula Extraescolares Programación y Robótica Code Monsters Curso 2023-2024

DATOS DEL PARTICIPANTE:

Nombre del colegio: _____	Curso y clase: _____
Nombre del participante: _____	Fecha de nacimiento: _____
Dirección: _____	Localidad: _____
C.P. _____ Observaciones / requisitos especiales: _____	

<input type="checkbox"/> Familia numerosa	<input type="checkbox"/> Actualmente uno o más hermanos también están matriculados

DATOS DE CONTACTO DEL TUTOR LEGAL:

Nombre: _____	NIF: _____
Teléfono: _____	Correo electrónico: _____

OTRAS PERSONAS DE CONTACTO (solo para posibles urgencias):

Nombre: _____	Teléfono: _____
Nombre: _____	Teléfono: _____

HORARIO ELEGIDO:

Día de la semana: _____	Horario: _____
-------------------------	----------------

AUTORIZACIÓN DE DOMICILIACIÓN BANCARIA:

Autorizo a Code Monsters y a sus responsables (32835319J) a que utilicen la siguiente cuenta bancaria para saldar los cargos correspondientes a la presente matrícula.

Nombre y apellidos del titular de la cuenta: _____

País y CC	Entidad	Oficina	D.C.	Número de cuenta																																																																																																				
Num. cuenta / IBAN: <table border="1"><tr><td>E</td><td>S</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	E	S																			<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>																					<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>																					<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>																					<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>																				
E	S																																																																																																							

OTROS:

sí NO Deseo recibir por correo electrónico información sobre las actividades que Code Monsters organiza (en la dirección mail facilitada para el tutor)

sí NO Autorizo a captar y reproducir material audiovisual del alumno durante su participación o presencia en las actividades y eventos organizados por Code Monsters. El material podrá ser incluido en boletines informativos para apoyar o difundir actividades y eventos que sirvan a los propósitos del centro. Asimismo autorizo su uso para ilustrar cualquier contenido publicado en los portales, redes sociales y páginas de Internet en los que el centro tenga presencia.

A Coruña, a _____ de _____ de 20_____

Firma del tutor*

*Firmando este documento confirmo que comprendo y acepto los **términos y condiciones** descritos en el reverso de este formulario y los incluidos en el formulario publicado en <http://codemonsters.es/matricula-extraescolares>

Términos y Condiciones

La formalización de la matrícula requiere la aceptación de las siguientes condiciones:

1. Altas

1. Para formalizar la reserva de plaza se requiere la entrega del presente formulario debidamente cumplimentado.
2. El importe de la mensualidad a abonar se corresponde con el acordado y comunicado por el centro de enseñanza en el que se imparte la actividad. Dicha cuantía se mantendrá sin cambios durante todo el curso o hasta que se comunique una actualización de tarifas a todos los matriculados. Dicha comunicación se realizará enviando un correo electrónico a la dirección mail facilitada por el tutor con una antelación mínima de 15 días respecto a la entrada en vigor de la nueva tarifa.
3. En caso de altas realizadas con el mes ya iniciado la primera mensualidad se calculará de manera proporcional a la fecha de incorporación (dividiendo la mensualidad por el número de días que del mes y multiplicándola por el primer día de mes en el que se participará en las actividades).
4. En el supuesto de bajas y posteriores altas realizadas durante el mismo curso escolar, la segunda alta y siguientes conllevarán un recargo equivalente a una mensualidad completa. Con esta medida pretendemos mejorar la estabilidad de los grupos y facilitar que la actividad se pueda ofrecer hasta la finalización del curso académico, sin suponer esto un sobrecoste para quienes participan en ella con continuidad.

2. Bajas

1. Respetaremos las reservas de plaza asignadas a cada matrícula hasta la fecha de finalización del curso. Por ello, los alumnos que deseen causar baja antes de dicha fecha, deberán notificarlo explícitamente enviando un mail a la dirección hola@codemonsters.es. En caso contrario, se solicitará el pago de las mensualidades pendientes hasta el momento de la solicitud de la baja.
2. Las bajas anticipadas deberán comunicarse con una antelación mínima de diez días antes de su fecha efectiva. En caso contrario, se solicitará el pago de la mensualidad siguiente a la fecha de la solicitud.
3. A pesar de que nuestra intención siempre es atender los compromisos adquiridos durante el curso completo, Code Monsters se reserva el derecho a anular un grupo si el número de matriculados dentro de un horario o el número de participantes que asiste con continuidad es inferior a un mínimo establecido según cada actividad y horario.

3. Aspectos económico

1. La mensualidad de la actividad es de 34€ por participante. No existe cuota de matrícula y el material necesario está incluido sin coste adicional.
2. La actividad se desarrollará durante los meses definidos por la academia, el AMPA y el colegio. Esto habitualmente significa acompañar el calendario escolar, comenzando en octubre y finalizando en mayo o junio.
3. Las mensualidades se repercutirán mediante domiciliación bancaria a principio de cada mes.
4. Las comisiones bancarias originadas por la emisión de los recibos mensuales serán asumidas por el centro.
5. Se repercutirá al autorizante de la domiciliación o al titular de la cuenta un sobrecoste de 5€ por cada recibo devuelto por motivos ajenos al centro. Este importe incluye la gestión del cobro, las comisiones bancarias derivadas de la propia devolución y las generadas por el envío de la nueva remesa de recibos.

4. Salud

1. Cualquier aviso médico relevante deberá ser notificado al centro y al docente encargado del desarrollo de las actividades.
2. En caso de accidente, enfermedad u otro tipo de incidente el docente encargado de la actividad se pondrá en contacto con el personal del colegio, siguiendo a partir de ahí el protocolo definido por este último.

5. Conducta

1. Los asistentes deberán respetar en todo momento tanto a sus compañeros como a los docentes encargados de la actividad, cuidando las normas básicas de educación y convivencia. Las faltas reiteradas o graves de comportamiento podrán suponer el cese en las actividades para cualquiera de las personas involucradas.
2. Para mejorar el desarrollo de las actividades solicitamos la asistencia continuada a las actividades y puntualidad tanto al comenzar las actividades como durante la recogida de los alumnos.
3. Será el propio participante el responsable de todos los objetos personales que traiga consigo.
4. Se ruega que los participantes no acudan al centro con alimentos, evitando especialmente bebidas y otros líquidos.
5. Los participantes en la actividad mantendrán en buen estado tanto el material cedido por Code Monsters para el desarrollo de la actividad como las instalaciones cedidas por el colegio. Los tutores de los participantes serán responsables de cualquier posible desperfecto ocasionado por el participante.
9. Los tutores que así lo deseen podrán definir una lista de personas autorizadas para la recogida de los menores. Para ello, deberán facilitarnos por escrito los nombres completos y los números de DNI de las personas autorizadas. A partir de ese momento, se requerirá presentar el DNI durante la recogida y se comprobará si la persona figura en la lista. En caso negativo, se contactará con los tutores de los menores.

6. Otros

2. En caso de reclamación haremos todo lo posible por atenderla de la mejor forma. Estamos a su disposición en nuestras instalaciones situadas en la calle Magistrado Manuel Artime 5 bajo, 15004 A Coruña. También pueden comunicarla a través del teléfono 981 061 016 o la dirección mail hola@codemonsters.es. Asimismo valoramos enormemente cualquier sugerencia que nos quieran hacer llegar, para lo cual pueden utilizar los mismos medios.
3. En nuestro sitio web (codemonsters.es/matricula-extraescolares) siempre se encontrará publicada la versión más actualizada de los términos y condiciones de nuestros servicios. Su contenido podrá ser corregido o modificado en cualquier momento. Cualquier actualización será comunicada por correo electrónico a todas las personas matriculadas en ese momento con una antelación mínima de 15 días respecto a su entrada en vigor. Las personas matriculadas tendrán la opción de no aceptar las nuevas condiciones, quedando en tal caso anulada la matrícula.

Privacidad y Protección de datos

En cumplimiento con lo establecido en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal y el Real Decreto 1720/2007 de 21 de diciembre por el que se desarrolla la mencionada Ley Orgánica le informamos que firmando el presente formulario presta su consentimiento expreso e inequívoco para el tratamiento de sus datos personales de acuerdo con lo establecido en los siguientes puntos:

1. Sus datos serán incluidos en un fichero cuyo responsable es Code Monsters (32835319J), c/ Magistrado Manuel Artime 5 bajo 15004 A Coruña.
2. La información facilitada podrá ser utilizada para la comunicación con el centro, atender sus consultas, sugerencias y solicitudes, así como a la hora de participar en cualquier actividad futura y remitir información sobre las mismas.
3. Los datos facilitados únicamente podrán ser facilitados a la AMPA del colegio, a los monitores de las actividades y a otras entidades con el único objetivo de facilitar la comunicación con los tutores y/o matriculados y para mejorar el desempeño del centro a la hora de atender los servicios contratados.
4. Code Monsters adopta las medidas necesarias para garantizar la seguridad, integridad y confidencialidad de los datos conforme a lo dispuesto en el Reglamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo, de 27 de abril de 2016, relativo a la protección de las personas físicas en lo que respecta al tratamiento de datos personales y a la libre circulación de los mismos.
5. El usuario manifiesta que todos los datos facilitados son ciertos y correctos, y se compromete a mantenerlos actualizados, comunicando los cambios a la dirección hola@codemonsters.es

6. Los datos proporcionados se conservarán mientras se mantenga la relación comercial o no se solicite su supresión y durante el plazo por el cuál pudieran derivarse responsabilidades legales por los servicios prestados.

Si desea ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación u oposición puede ponerse en contacto con Code Monsters por escrito a través de la dirección hola@codemonsters.es